

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**Federazione Italiana Pallavolo  
Centro Giovanile Scolastico Olimpia onlus  
C. O. N. I. C. P. CAGLIARI  
MIUR – U.S.P. Cagliari - Ufficio Educazione Fisica  
UNICEF Cagliari**

**MANIFESTAZIONE SPORTIVA SCOLASTICA**

# **MiniVolley a Scuola**

**Sabato 12 maggio 2012  
Convitto Nazionale**

I contenuti dell'attività sono tratti dai libri :  
"Manuale per l'attività motoria Integrale nella scuola elementare"  
"Minivolley - proposta per l'attività giovanile"  
"A scuola di minivolley"  
"Il Minivolley – Fondamenti scientifici e metodologia applicativa"

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**PROGRAMMA TECNICO**

**Scuola dell'Infanzia**

**3/4 anni**

1. Percorso: Pallavolando
2. Percorso: Percorso misto
3. Gioco di Movimento: Bandierina con quattro colori
4. Percorso: Percorso di abilità
5. Percorso: Percorso in quadrupedia
6. Percorso: Rotolare e Saltare

**4/5 anni**

1. Percorso : Il Canguro
2. Percorso : Rotolare, saltare e calciare
3. Percorso : Le cinque basi
4. Percorso : Il tunnel
5. Percorso : Il Canestro
6. Gioco di movimento : Il gioco delle isole a squadre

**Classi Prime**

1. Gira e tira - pag. 66 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
2. Vuota campo – pag. 51 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
3. Il muro – pag. 48 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
4. Guida la palla - pag. 67 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
5. Passa la palla - pag. 71 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
6. Gioco dei cerchi – pag. 55 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
7. Lancia e afferra – pag. 54 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)

**Classi Seconde**

1. Il muro – pag. 48 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)
2. La palla in equilibrio – pag. 86 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
3. Andata e ritorno – pag. 87 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
4. Palla dentro il cerchio pag. 53 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
5. Gioco dei cerchi – pag. 55 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)
6. Lancia e afferra – pag. 54 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)
7. Palla rilanciata con un rimbalzo – pag. 52 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)

**Classi Terze**

1. Il gambero – pag. 105 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
2. Il Cerchio – pag. 65 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
3. Servizio a bersaglio – pag. 68 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
4. Occhio alla Coda - pag. 120 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
5. Il cerchio – pag. 65 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)
6. Uno contro uno – pag. 66 (Minivolley – proposta per l'attività giovanile)
7. Palla rilanciata pag. 63 (Minivolley – proposta per l'att. giovanile)

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**Classi Quarte**

1. I sei passaggi – pag. 144 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
2. Fai centro pag. 71 (Minivolley – prop. per l’att. giovanile)
3. Gioco di Movimento: Bandierina – pag. 157 - (Manuale di Attività Motoria Integrale)
4. Servizio a bersaglio – pag. 68 (Minivolley – prop. per l’att. giovanile)
5. Uno contro uno – pag. 66 (Minivolley – proposta per l’attività giovanile)
6. Due contro due – pag. 67 (Minivolley – proposta per l’attività giovanile)
7. Partita di Minivolley 3 contro 3 (la classe forma due squadre e si confrontano su due campi paralleli – al termine del primo set si invertono le squadre)

**Classi Quinte**

1. Il pincaro – pag. 181 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
2. Servizio a bersaglio – pag. 68 (Minivolley – prop. per l’att. giovanile)
3. Gara a punti – pag. 69 (Minivolley – proposta per l’attività giovanile)
4. Percorso: Prendi e Scappa – pag. 175 (Manuale di Attività Motoria Integrale)
5. Fai centro pag. 71 (Minivolley – prop. per l’att. giovanile)
6. Due contro due – pag. 67 (Minivolley – proposta per l’attività giovanile)
7. Partita di Minivolley 3 contro 3 (la classe forma due squadre e si confrontano su due campi paralleli – al termine del primo set si invertono le squadre)

**Scuole Secondaria di 1° grado**

Finali Provinciali Torneo “1,2,3...Volley” Kinder (partecipano le classi 1° finaliste Provinciali)

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**Regolamento Partita Minivolley  
NORME TECNICHE**

Dimensione del campo di gioco 9 X 4.5

Altezza della rete 2,00 m circa

Ogni classe forma da due squadre che giocano su due campi affiancati. Al termine del primo set si invertono le squadre in campo.

Giocatori in campo 3 contro 3

Squadre miste con maschi e femmine

Le partite avranno la durata di 2 set a 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti giocati con la formula RPS.

La squadra che ha diritto al servizio lo mantiene fino a quando la propria squadra non commette falli.

La squadra che conquista la palla effettua una rotazione in senso orario facendo entrare obbligatoriamente in battuta un compagno di classe secondo un ordine stabilito dall'insegnante.

### **Regole di gioco**

La palla viene messa in gioco dal giocatore di turno che si pone dietro la linea di fondo per effettuare la battuta o (in casi particolari) all'interno del campo per effettuare un palleggio.

Il giocatore colpisce la palla con una mano dal basso (vietata la battuta da sopra la spalla) in modo che essa sorvoli la rete.

Il giocatore non può toccare la linea di fondo prima di aver colpito la palla. Per essere valida la palla di servizio, può toccare la rete ma non può toccare un compagno, né un altro ostacolo, né cadere al suolo al di fuori del terreno di gioco.

Il contatto del giocatore con la palla può avvenire con qualsiasi parte del corpo.

Dopo un massimo di tre tocchi la palla deve nuovamente superare la rete. La palla non deve essere toccata due volte consecutive dal medesimo giocatore.

La palla non può essere afferrata o tenuta ma respinta.

I giocatori non devono mai toccare la rete né superarla sul piano verticale per toccare la palla.

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**PRECISAZIONI E VARIAZIONI REGOLE DI GIOCO**

Si trasmette in allegato lo schema esemplificativo della manifestazione.

Si portano a conoscenza, inoltre, alcuni dettagli in merito ai seguenti giochi:

**Classe 2° elementare** – nella **palla rilanciata con un rimbalzo** è consentito afferrare la palla che arriva dal campo avversario dopo un rimbalzo al suolo o direttamente al volo. La palla afferrata, al volo o dopo un rimbalzo, che sfugge di mano toccando il suolo determina punto per la squadra avversaria. **Nei passaggi tra le fasce la palla deve essere afferrata al volo.** La palla può essere lanciata nel campo avversario solo dai bambini sistemati in prima fascia. Le classi si dispongono in campo in tre fasce da 4 giocatori. Il cambio avverrà ogni 5 punti.

**Le partite avranno la durata di 1 set ai 25 punti.**

**Classe 3° e 4° elementare** – nella **palla rilanciata** le classi si dispongono in campo in tre fasce da 4 giocatori. Il cambio avverrà ogni 5 punti.

**Le partite avranno la durata di 1 set ai 25 punti.**

**Classe 4° elementare** – nel gioco **bandierina** verrà sistemato un solo cono con una pallina da tennis al centro del campo. I componenti delle squadre saranno numerati progressivamente a partire dal numero 1. Ogni manches prevede due turni di gara per ogni componente della classe.

**Classe 4 e 5° elementare** – nel gioco del **minivolley** il gioco inizia con una battuta fuori dal campo o con un palleggio leggermente all'interno del campo (non può essere superato il centro del proprio campo di minivolley). **Le partite avranno la durata di 1 set ai 25 punti.**

**Altre indicazioni:**

La lettura della carta del Fair Play verrà effettuata da un alunno e una alunna della scuola ospitante.

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

**CLASSE 2° ELEMENTARE**

**GIOCHI DI MOVIMENTO**

**4B**

**PALLA RILANCIATA CON UN RIMBALZO**

Due squadre, di egual numero di giocatori, sono disposte nelle due metà campo, divise dalla rete. Il campo dovrà essere suddiviso in 3 fasce uguali, parallele alla rete, all'interno delle quali dovranno essere distribuiti omogeneamente i giocatori (es.: in una squadra di 12 elementi verranno così suddivisi: 4 nella fascia 1, più vicina alla rete, 4 nella fascia 2, quella centrale, 4 nella fascia 3, quella di fondo campo). Si prende la palla all'interno della propria fascia (LA PALLA CHE PROVIENE DAL CAMPO AVVERSARIO PUO' ESSERE AFFERRATA dopo un rimbalzo). LA PALLA PUO' ESSERE RILANCIATA NEL CAMPO AVVERSARIO SOLO DAI GIOCATORI DELLA PRIMA FASCIA con la possibilità di avvicinarsi alla rete (tornando al posto dopo il lancio). SI POSSONO EFFETTUARE TRE PASSAGGI SENZA FAR CADERE LA PALLA (LA REGOLA DEL RIMBALZO E' VALIDA SOLO SULLA PALLA CHE PROVIENE DAL CAMPO AVVERSARIO). Si fa punto tutte le volte che la palla, CHE PROVIENNE DAL CAMPO AVVERSARIO, non viene afferrata dall'avversario dopo un rimbalzo o quando l'avversario sbaglia il lancio, inviando la palla fuori dal campo o in rete.

**Vince la squadra che totalizza per prima 25 punti.**

**REGOLE**

- Ogni 5 punti complessivi verrà effettuato un cambio di posizione dei giocatori: quelli della fascia 1 andranno nella fascia 2; quelli della fascia 2 nella fascia 3; quelli della fascia 3 nella fascia 1. Qualora ci fosse un diverso numero di componenti delle squadre, i giocatori rimasti fuori subentrano nella rotazione entrando nella fascia 1.

**Dimensioni e distanze suggerite:** campo: m 18 x 9; larghezza delle fasce: m 3; altezza della rete: m 1,90

<b>SCHEMI MOTORI</b>	<b>MODALITA'</b>	<b>MATERIALE</b>
correre	dentro uno spazio con un obiettivo	1 pallone da Minivolley rete da pallavolo (o nastro o altro)
lanciare	la palla oltre la rete con un obiettivo	
afferrare	la palla prima del secondo rimbalzo la palla lanciata da traiettorie e direzioni diverse	

**Istituto Comprensivo Convitto Nazionale  
"Vittorio Emanuele II"  
CAGLIARI**

CLASSE 3° E 4° ELEMENTARE	GIOCHI PRESORTIVI	4A
---------------------------	-------------------	----

**PALLA RILANCIATA**

Due squadre sono disposte nelle due metà del campo, diviso dalla rete. Il campo dovrà essere suddiviso in 3 fasce uguali, parallele alla rete (fascia 1 vicina alla rete, fascia 2 al centro, fascia 3 a fondo campo), all'interno delle quali dovranno essere disposti **4** giocatori. Si prende la palla all'interno della propria fascia. LA PALLA PUO' ESSERE RILANCIATA NEL CAMPO AVVERSAIO SOLO DAI GIOCATORI DELLA PRIMA FASCIA con la possibilità di avvicinarsi alla rete (tornando al posto dopo il lancio). SI POSSONO EFFETTUARE TRE PASSAGGI SENZA FAR CADERE LA PALLA. Si fa punto tutte le volte che la palla cade all'interno del campo avversario o quando l'avversario sbaglia il lancio, inviando la palla fuori dal campo o in rete.

**Vince la squadra che totalizza per prima 25 punti.**

**REGOLE**

- Ogni 5 punti complessivi verrà effettuato un cambio di posizione dei giocatori: quelli della fascia 1 andranno nella fascia 2; quelli della fascia 2 nella fascia 3 e quelli della fascia 3 nella fascia 1.

<b>Dimensioni e distanze suggerite:</b> campo: m 12 x 6; larghezza delle fasce: m 2; altezza della rete: m 2
--

SCHEMI MOTORI	MODALITA'	MATERIALE
correre	dentro uno spazio con un obiettivo	1 pallone da Minivolley) rete da Minivolley (o elastico o altro)
lanciare	la palla oltre la rete con un obiettivo	
afferrare	la palla lanciata da traiettorie e direzioni diverse	

**Attenzione le fasce sono formate da 4 giocatori**

